

**ОРІЄНТОВНА ТЕМАТИКА ВИПУСКНИХ КВАЛІФІКАЦІЙНИХ РОБІТ  
ДЛЯ ЗДОБУВАЧІВ ДРУГОГО (МАГІСТЕРСЬКОГО) РІВНЯ ВИЩОЇ ОСВІТИ  
ЗА СПЕЦІАЛЬНІСТЮ 014 СЕРЕДНЯ ОСВІТА (ІНФОРМАТИКА)  
ГАЛУЗІ ЗНАНЬ 01 ОСВІТА/ПЕДАГОГІКА  
2021 рік вступу**

1. Активізація навчально-пізнавальної діяльності учнів на уроках інформатики (клас за вибором) в умовах дистанційного навчання.
2. Дослідження особливостей формування структурного мислення в шкільному курсі інформатики.
3. Використання проєктних методів роботи з учнями у процесі викладання інформатики як засіб розвитку мислення.
4. Методика підготовки і проведення інтегрованих уроків з інформатики як компонент STEM освіти.
5. Методика використання онлайн ресурсів для організації та проведення інтегрованих занять з інформатики Новій українській школі.
6. Методика впровадження формувального оцінювання навчальних досягнень учнів на уроках інформатики відповідно до концепції Нової української школи
7. Методика застосування мобільних технологій на уроках інформатики в умовах впровадження концепції Нової української школи.
8. Методика застосування інтерактивних технологій на уроках інформатики у старших класах закладу загальної середньої освіти.
9. Використання технології навчальних квестів на уроках інформатики.
10. Методичне забезпечення уроків інформатики в умовах профільного навчання.
11. Комунікація та співпраця учасників освітнього процесу в умовах дистанційного та змішаного навчання.
12. Методика використання програмних засобів дистанційної освіти під час вивчення інформатики в закладах загальної середньої освіти.
13. Методика використання сучасних мультимедіа-засобів у навчально-виховному процесі навчального закладу.
14. Методика розробки тестових завдань для здійснення контролю рівня знань у системі дистанційного навчання.
15. Методичні рекомендації щодо розв'язання олімпіадних завдань з інформатики (клас за вибором).
16. Використання цифрових освітніх ресурсів в позакласній роботі з інформатики.
17. Організація та методичний супровід гуртка Web дизайну для учнів старшої школи.
18. Організація та методичний супровід гурткової роботи з інформатики у закладі загальної середньої освіти.
19. Особливості розробки і впровадження в закладах середньої освіти інтерактивних сервісів опитування.
20. Особливості розробки та використання інтерактивних вправ на уроках інформатики в закладах загальної середньої освіти.
21. Методика навчання основ front-end розробки на факультативних заняттях з інформатики у старших класах.
22. Методика використання середовища Mozaik education для проведення інтегрованих уроків з інформатики за програмою Нової української школи.

23. Використання векторного онлайн-сервісу Figma для web-дизайну у шкільному курсі інформатики
24. Проєктування мобільних додатків в інтегрованих середовищах розробки для навчання інформатики учнів старшої школи.
25. Методика використання можливостей табличних процесорів для комп'ютерного імітаційного моделювання.
26. Методика розробки платформи для дистанційного вивчення інформатики за допомогою no-code технологій.
27. Інформаційно-освітній ресурс вчителя інформатики для супроводу дистанційного та змішаного навчання у закладі загальної середньої освіти.
28. Інформаційна система автоматизованого контролю результатів успішності студентів.
29. Методика адміністрування електронних журналів у закладі освіти.
30. Автоматизація контролю успішності студентів в режимі дистанційного навчання.
31. Проєктування та розробка інтерактивного веб-додатку для вивчення іноземної мови.
32. Проєктування програмних застосунків, орієнтованих на онлайн-навчання.
33. Проєктування та розробка електронних освітніх ресурсів до теми «за вибором» курсу інформатики (клас за вибором).
34. Проєктування та розробка електронного підручника як засобу персоналізації навчання старшокласників.
35. Проєктування та розробка засобів вивчення курсу математики учнів (клас за вибором).
36. Проєктування та розробка інформаційних моделей для розв'язування задач із різних предметних галузей у шкільному курсі інформатики.
37. Проєктування та розробка інформаційного вебпорталу «Назва закладу освіти».
38. Проєктування та розробка мультимедійного онлайн щоденника для закладу загальної середньої освіти.
39. Проєктування та розробка сучасних електронних засобів діагностування та контролю знань здобувачів освіти.
40. Розвиток інформаційної компетентності учнів під час вивчення інформатики з використанням хмарних технологій.
41. Розробка освітнього середовища для впровадження проєктної діяльності на уроках інформатики.
42. Розробка та використання засобів гейміфікації у процесі навчання інформатики.
43. Системно-діяльнісний підхід на уроках інформатики як засіб розвитку критичного мислення школярів.
44. Створення електронних дидактичних демонстраційних матеріалів для формування знань та умінь у школярів (клас за вибором).
45. Усні вправи як один із засобів розвитку мислення школярів при вивченні інформатики.
46. Формування цифрової компетентності старшокласників при розв'язуванні математичних задач.
47. Підготовка школярів до участі у різного роду змаганнях: олімпіадах, МАН, турнірах.
48. Творчі завдання з інформатики, як форма особистісно-орієнтованого підходу до навчання.
49. Технологія розвивального навчання при викладанні інформатики.

50. Формування логічного мислення учнів старшої школи у процесі вивчення інформатики.

*Здобувачі освіти мають право запропонувати свою тему з обґрунтуванням доцільності її розробки. У таких випадках перевагу надають темам, які безпосередньо пов'язані з місцем майбутньої професійної діяльності випускника.*

**Обговорено і затверджено на засіданні  
кафедри загальної математики та методики навчання інформатики  
протокол № 1 від 27 серпня 2021 року**

Завідувач кафедри:



Марія ХОМЯК